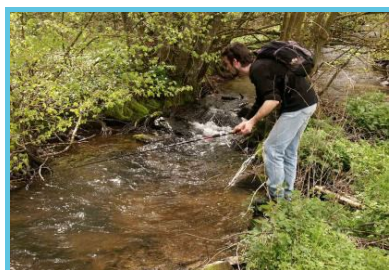




Document généré le 26/01/2022

Pêcher en rivière près de Viroinval



JV Biron

Rue Vieille église 5
Viroinval - 5670

Téléphone de contact : +32 60 31 16
35

<http://www.viroinval.be/fr/la-peche-en-riviere-a-viroinval.html?IDC=25390&IDD=35848>

Le Viroin, le Ry d'Alyse, l'Eau Blanche et l'Eau Noire sont autant de rivières pour pratiquer la pêche près de Viroinval, dans le sud de la province de Namur en Wallonie.

Quand pêcher en rivière près de Viroinval ?

- Ouverture de la pêche à la truite, au saumon de fontaine, au vairon et au goujon : le 3e samedi de mars
- Sur le Viroin : truite seule et à la mouche > Ouverture générale : 1er samedi de juin et fermeture le 1er octobre, avec certaines pêches ouvertes jusqu'à fin février
- Pêche interdite sur les rives et berges privées

Sociétés de pêche sur l'Eau Noire et le Viroin :

- Nismes : Association des Pêcheurs Nismois
- Dourbes : A.S.B.L. Les Fervents de la Gaule
- Olloy-sur-Viroin : Les Pêcheurs du Viroin
- Vierves-sur-Viroin : La Truite Viervoise
- Treignes : A.S.B.L. La Treignoise

Ces informations vous sont données à titre indicatif

Renseignez-vous avant votre départ directement auprès du partenaire touristique qui vous intéresse.

Editeur Responsable :

Etienne CLAUDE, Directeur Général

© Wallonie Belgique Tourisme. Avenue Comte de Smet de Nayer 14 .5000 Namur .
Belgique +32 (0)2 504 02 11 visitwallonia.beinfo@wbtourisme.be

Les informations contenues dans ce document ont été rassemblées par Wallonie Belgique Tourisme avec le maximum de précautions. L'éditeur ne peut être tenu pour responsable d'éventuelles modifications qui se seraient produites entre la collecte des données et leur présentation dans ce document.

Sauf mention contraire, les informations que vous trouvez dans ce document appartiennent à Wallonie Belgique Tourisme.

Une autorisation écrite préalable est requise pour l'utilisation ou pour la reproduction de ces informations

Wallonie Belgique Tourisme se réserve tous les droits de propriété intellectuelle sur ce document