



Golf Club d'Andenne | Province de Namur



Chris Cross

Rue Stud 52
Andenne - 5300

Téléphone de contact : +32 85 84
34 04

<http://www.golfclubandenne.be>

Aménagé sur le versant d'une colline qui surplombe la vallée mosane et la ville d'Andenne, le Golf Club d'Andenne est une perle du golf wallon.

Le terrain de golf

Vous retrouverez un parcours de **9 trous**, assez **vallonné**, ce qui permet une agréable diversité de jeu. Le parcours est bordé d'arbres et traverse de belles zones boisées, surplombant la **vallée de la Meuse**.

Un **bar** a été aménagé dans l'ancienne étable de la ferme et a conservé tout son charme rustique. Depuis la **terrasse**, vous avez une vue panoramique sur la vallée Mosane... Un moment de quiétude vous y attend.

Retrouvez aussi...

- **Compétitions** : s'inscrire avant.
- **Practice** : d'une longueur de 150 mètres, il convient pour les entraînements au fer et les essais de driver.
- **Putting** : green aménagé et percé de 8 trous.

Un parcours offrant une vue magnifique sur la vallée Mosane à découvrir au plus vite !

Ces informations vous sont données à titre indicatif

Renseignez-vous avant votre départ directement auprès du partenaire touristique qui vous intéresse.

Editeur Responsable :

Etienne CLAUDE, Directeur Général

© Wallonie Belgique Tourisme. Avenue Comte de Smet de Nayer 14 .5000 Namur .
Belgique +32 (0)2 504 02 11 visitwallonia.beinfo@wbtourisme.be

Les informations contenues dans ce document ont été rassemblées par Wallonie Belgique Tourisme avec le maximum de précautions. L'éditeur ne peut être tenu pour responsable d'éventuelles modifications qui se seraient produites entre la collecte des données et leur présentation dans ce document.

Sauf mention contraire, les informations que vous trouvez dans ce document appartiennent à Wallonie Belgique Tourisme.

Une autorisation écrite préalable est requise pour l'utilisation ou pour la reproduction de ces informations

Wallonie Belgique Tourisme se réserve tous les droits de propriété intellectuelle sur ce document